



LICEO STATALE “*Enrico Fermi*” CECINA

LICEO SCIENTIFICO - LICEO SCIENTIFICO Sez. INDIRIZZO SPORTIVO - LICEO CLASSICO - LICEO LINGUISTICO
LICEO DELLE SCIENZE UMANE - LICEO DELLE SCIENZE UMANE opzione ECONOMICO SOCIALE

Via Ambrogi, 12 - 57023 Cecina (Li) - Tel. 0586/ 681515

Email: lips02000l@istruzione.it **Pec:** lips02000l@pec.istruzione.it **Internet:** www.fermicecina.edu.it

C.F. 80009280498 C.M. LIPS02000L

REGOLAMENTO PER L'UTILIZZO DEI DISPOSITIVI DIGITALI PERSONALI A SCUOLA

Visto il D. Lgs. 165/2001;

Visto il D. Lgs. 297/1994, art. 10;

Visto il DPR 275/1999;

Visto il regolamento d'istituto;

Visti gli artt. 3 e 4 del DPR 249/1998 "Statuto degli Studenti e delle Studentesse"

Considerato quanto riportato nel Piano Nazionale Scuola Digitale azione 6

Acquisito il parere favorevole del collegio docenti del 18.05.2022

Acquisita la delibera di approvazione del Consiglio di Istituto n. 46 del 26.05.2022

È EMANATO

il presente Regolamento che stabilisce le norme di comportamento relative alle modalità di utilizzo dei dispositivi digitali mobili a scuola nell'istituto.

Per la diffusione del presente Regolamento se ne dispone la pubblicizzazione mediante l'Albo on line dell'Istituzione scolastica e sul sito web della scuola.

Premessa

L'azione #6 del Piano Nazionale Scuola Digitale “Politiche attive per il BYOD (Bring Your Own Device)” – letteralmente “Porta il tuo dispositivo” prevede che la scuola riconosca agli alunni la possibilità di una formazione digitale che parta dal saper utilizzare in modo consapevole e adeguato i propri dispositivi. Per tale ragione la nostra scuola ha ritenuto necessario elaborare e adottare un regolamento che disciplini l'utilizzo dei dispositivi digitali personali a scuola.

Articoli

1. Dispositivi ammessi: computer portatile, netbook, tablet, e-reader, smartphone.
2. Finalità d'uso: i dispositivi possono essere portati a scuola ed utilizzati per soli scopi didattici. I docenti sensibilizzano gli studenti a utilizzare dispositivi con schermi più grandi di quelli di uno smartphone per prendere appunti e/o consultare i libri digitali e/o svolgere attività di supporto alla didattica
3. Tipologie d'uso:

- a Per lo svolgimento di attività in modalità digitale esclusiva o integrata (esempio: test on line, consultazione dizionari etc.): in tal caso l'utilizzo del dispositivo personale **sarà possibile solo su autorizzazione esplicita dell'insegnante**, nei tempi da lui/lei indicati. Il docente ha il compito di sorvegliare l'attività degli studenti, di guidarli all'uso "in sicurezza" dei dispositivi, vigilando sull'osservanza e sul rispetto delle norme e delle indicazioni contenute nel presente Regolamento.
- b **utilizzo del dispositivo per la fruizione dei libri di testo digitali e/o per prendere appunti.** In tal caso la famiglia provvederà a richiedere al coordinatore di classe il permesso per far utilizzare il dispositivo personale allo studente o alla studentessa nei momenti in cui l'attività in classe preveda l'utilizzo del libro di testo. Per la fruizione dei libri in digitale è altamente consigliato un dispositivo con uno schermo ampio, superiore a quello di uno smartphone (esempio: tablet, notebook o reader)
- c utilizzo del dispositivo personale come strumento compensativo nello svolgimento di prove di verifica da parte di studenti e studentesse per i quali sia stato previsto un piano didattico o educativo che ne preveda l'uso. In tale situazione ogni docente può decidere in autonomia se far utilizzare il dispositivo personale o fornire allo studente un dispositivo della scuola.
- d Si sottolinea che l'utente è direttamente responsabile, civilmente e penalmente a norma delle vigenti leggi, per l'uso fatto del servizio di internet. Chiunque verifichi un uso delle attrezzature contrario a disposizioni di legge o del regolamento epolicy, deve darne comunicazione per iscritto al DS.
4. Responsabilità individuale: ognuno è responsabile della custodia e del corretto utilizzo del proprio dispositivo. E' vietato prendere in prestito dispositivi di altri studenti. La scuola non è responsabile della sicurezza dei dispositivi e di eventuali danni. I dispositivi non potranno essere lasciati a scuola al termine delle lezioni. Nel caso venga rinvenuto un dispositivo personale nei locali scolastici al termine delle lezioni, verrà consegnato alla dirigenza. La scuola non sarà ritenuta responsabile per nessun dispositivo degli studenti lasciato a scuola.
5. Sicurezza: La scuola si è dotata di un regolamento interno Epolicy sull'utilizzo di internet, di cui si rimanda la lettura scrupolosa. Si sottolinea che l'utente è direttamente responsabile, civilmente e penalmente a norma delle vigenti leggi, per l'uso fatto del servizio di internet. Chiunque verifichi un uso delle attrezzature contrario a disposizioni di legge o del regolamento epolicy, deve darne comunicazione per iscritto al DS.
6. Funzionalità: i dispositivi personali devono essere caricati prima di essere portati a scuola in modo da essere utilizzabili durante l'orario scolastico. L'utilizzo della rete elettrica scolastica per ricaricare dispositivi personali avviene in casi straordinari e dovrà essere autorizzato dal docente.
7. Netiquette: riguardo tutti gli aspetti legati alla buona educazione digitale si rimanda alla Netiquette DAD, al regolamento per l'utilizzo della piattaforma Gsuite e alla E-Policy d'istituto.

8. Limitazioni d'uso: E' vietato agli studenti usare dispositivi di registrazione audio, videocamere, fotocamere per registrare media o fare foto in classe senza l'autorizzazione esplicita dell'insegnante e/o senza il consenso dei soggetti coinvolti. Audio e video registrati a scuola a fini didattici possono essere condivisi con i docenti e altri studenti e studentesse esclusivamente in canali di comunicazione interni all'istituto (mail, drive condiviso, lavoro condiviso tramite app della GSuite di istituto). È vietato l'uso di Internet o dei social network per scopi diversi da quelli didattici e senza la supervisione del docente; non è consentito scaricare musica, video, programmi o qualsiasi file senza il consenso del docente. Non è consentito giocare al computer in rete o offline, se non come parte di una lezione (attività di gamification, test formativi su piattaforme come Kahoot, Socrative...).Qualsiasi uso improprio prevede il ritiro e consegna al Dirigente scolastico del dispositivo, che provvederà ad informare la famiglia e a concordare tempi e modi per la restituzione del dispositivo.

9. Sanzioni per il mancato rispetto del presente Regolamento: l'uso della tecnologia, sia essa proprietà della scuola o un dispositivo fornito dagli studenti, comporta responsabilità personali. Gli studenti sono tenuti a rispettare le regole dell'istituto e ad agire responsabilmente. Il mancato rispetto di questi termini e condizioni comporterà l'avvio di provvedimenti disciplinari e di ogni altra azione necessaria. Gli studenti saranno ritenuti responsabili delle loro azioni e sono incoraggiati a segnalare immediatamente ogni uso improprio al loro insegnante.